

Motoriske kompetencer



"...lærer at trille, krybe, kravle, gynge, kaste... - forme en bolle..."



Mål:

Børnene skal lære krops- og bevægelsesfærdigheder.

De skal udvikle kropsbevidsthed.

De skal kende og benævne kropsdele.

De skal lære grovmotoriske aktiviteter: trille, krybe, kravle, klatre, hoppe, løbe, gå, snurre rundt, stå på et ben, gå balance, gyngeslutte, gå på tæer, gå på trapper, kaste, gribe, sparke, skubbe, trække.

De skal lære finmotoriske aktiviteter: holde på en blyant, pensel, saks, perler, puslespilsbrikker, kop, glas, kniv og gaffel, hælde op, øse op.

De skal lære at sutte, suge, spytte, pludre, puste, snakke, hviske, råbe.

Midler:

Gå-ture, skovture i ujævnt terræn, svømmehalsture, OL-dicipliner, leg på legepladsen, boldspil/lege.

Rytmik, danselege, sanglege.

Lege hindelege, sjippelege, svingfigur.

Projekter: Kend din krop.

Ansigtsmaling.

Optræde med cirkusakrobatik, sang/dansenumre, stunt.

Lege i sneen, kælke.

Cykelture, rulleskøjteture, skateboardture, køre på cykler, leg med trækvogne.

Sandkasselege, grave og bygge.

Fangelege, gemmelege, hoppelege, kastelege, klatrelege, krigerlege, rytmelege, byggelege.

Vugge, gyngeslutte, luft- og svingture.

Gå-ture.

Leg i gymnastiksalen, forhindringsbaner.

Metoder: